

## Apresentação de Ação de Curta Duração

---

### Designação:

Aprender por projetos e tecnologias móveis 2

### Formato:

Workshop

### Programa temático/Conteúdos:

Bloco 3: Criação de atividades interativas de correção automática (3 horas - práticas)

3.1 – Exploração de sistemas de resposta rápida de audiência (Kahoot, Socrative, GosoapBox, Quizizz). Descoberta das ferramentas de criação de exercícios de correção automática e produção de recursos educativos digitais do tipo quiz, teste, discussão e sondagem.

Bloco 4: Criação de atividades interativas em ferramentas promotoras de criatividade (3 horas - práticas).

### Área de formação:

G. Tecnologias da informação e comunicação aplicadas a didáticas específicas ou à gestão escolar

### Destinatários:

Professores do 2.º e 3.º Ciclos do Ensino Básico e do Ensino Secundário

### Data prevista para o início:

5 de setembro de 2017

### Data prevista para o fim:

5 de setembro de 2017

### Total de horas: (mínimo 3, máximo 6)

6

### Total de participantes: (contabilizar apenas os docentes)

16

### Formadores: (Nome [Grau académico])

Adelina Moura | Agrupamento de Escolas Carlos Amarante

### Local de realização:

Escola Secundária Carlos Amarante

### Entidade promotora:

AE Carlos Amarante

### Responsável pela proposta:

Ana Margarida Dias | [anamargaridadias@aecarlosamarante.pt](mailto:anamargaridadias@aecarlosamarante.pt)

### Data:

15 de março de 2017